Network Game Programming

추진 계획서

* Lazenca, Save Us

과목: 네트워크 게임 프로그래밍

교수명: 김재경 교수님

학번: 2013180049

2016180038

2016182029

이름: 김천기, 장은선, 이소현

**목차**

1. 애플리케이션 소개
2. 게임 소개
3. 조작법
4. 개발 환경
5. High-level 디자인
6. Low-level 디자인
7. 팀원 별 역할분담
8. 개발 일정
9. **애플리케이션 소개**
10. 게임 이름: Lazenca, Save Us
11. 게임 장르: 2D 종스크롤 슈팅게임
12. 게임 소개: Galage를 모작한 2인용 2D 종스크롤 슈팅 게임이다. 각 플레이어들은 자신의 비행기를 상, 하, 좌, 우로 움직이며 적의 공격을 피해 총알을 발사해 적을 무찌르는 게임이다.

* 
* 조작법: 방향키, V(필살기)

1. **High-Level 디자인**

* 서버 순서도



* 클라이언트 순서도



1. **Low-level 디자인**